

강 의 계 획 서

프로그램명	스토리텔링과 만난 로봇코딩	강사명	조지은
기 간	2023. 4 .19.(수) ~5. 24.(수)	대 상	초등3~4학년
일 시	매주 수요일, 3:30~5:30		
비 고	총 재료비: 30,000원 준비물 : 프리젠테이션 가능한 강의실, 태블릿PC(없어도 무방)		

강의목표	1. 그림책을 읽고 느낀 점을 요약하고 그림책의 이야기를 코딩하여 스토리텔링 할 수 있다. 2. 실생활에 유용한 로봇들을 생각 해보고 직접 조립하며 상상력을 자극하고, 코딩 블록을 활용하여 프로젝트를 완성하고 순차적 사고를 향상 시킨다.
------	---

차시	일자	교육내용	비고
1	4/19	주제:구름빵 게임 만들기 1. 구름빵 동화를 읽고 이야기 요약하기 2. 아빠에게 구름빵 배달 가는 아이들과 구름빵 먹기 게임 만들기	태블릿PC
2	4/26	주제:개인정보를 지켜라! 1. 개인정보를 소중하게 다루는 법에 대해 알아보기 2. 엔트리 프로그램을 활용하여 데이터를 저장하는 공간인 변수에 안전하게 데이터를 저장하는 방법에 대해 알아보고 프로젝트 만들기	태블릿PC
3	5/3	주제:AI는 어떻게 세상을 바꿀까? 1. 우리 생활속에서 어디에 인공지능이 활용되는지 알아보고 어떤 인공지능을 사용하는지 찾기 2. 인공지능의 음성인식 기능을 활용하여 재미이 있는 게임 만들기	태블릿PC
4	5/10	1. 로봇코딩을 위한 큐브로이드 살펴보기 2. 하드웨어와 소프트웨어를 구분하기 3. 큐브로이드의 각 센서드를 활용하여 프로젝트 만들기 4. 사운드 블록을 활용하여 피리부는 로봇 만들기 5. 생활속의 패턴을 찾아 보고 반복문을 활용하여 카멜레온 로봇 만들기(마스터블록)	큐브로이드 태블릿PC
5	5/17	1. 근접센서를활용하여 스마트 계산대 만들기 2. 이진수의 이해(이진수 게임) 3. 다양한 센서를 활용하여 공기청정기 만들기	큐브로이드 태블릿PC
6	5/24	1. 다양한 표지판들을 알아보고 어떤 표시인지 찾아보기 2. 다양한 센서를 활용하여 자동차 로봇 만들기 3. 생활속의 재생에너지에 대해 알아보고 풍력발전소를 만들어 코딩하기	큐브로이드 태블릿PC